



A: Secretarios/CEOs de Uniones y Asociaciones Regionales Miembros

De: David Carrigy, Jefe de Servicios a los Miembros

Asunto: Criterio Reglamentario de los Miembros Designados de la Comisión de Rugby

Fecha: 21 de Enero de 2008

Criterio reglamentario: 1: 2008

La RFU ha solicitado un criterio reglamentario relacionado con el Criterio reglamentario 14 de 2003 del IRB.

Según el Criterio reglamentario 14 de 2003 del IRB, los Miembros Designados han resuelto lo siguiente:

Criterio reglamentario

Si un jugador con uno o ambos pies dentro de la línea de 22 metros (presumiblemente sobre o detrás) toma la pelota que estaba estática fuera del área de 22 metros y la pateo directamente al touch, el jugador ha entrado la pelota a su área de 22 metros y por lo tanto el line-out se formará en línea con el lugar donde se pateó la pelota.

Si un jugador con uno o ambos pies dentro de la línea de 22 metros (presumiblemente sobre o detrás) toma la pelota que estaba en movimiento fuera del área de 22 metros y la pateo directamente al touch, el jugador no ha entrado la pelota a su área de 22 metros y por lo tanto el line-out se formará en línea con el lugar donde la pelota cruzó la línea de touch.

Teniendo esto presente, la RFU solicita un criterio reglamentario respecto de lo siguiente:

(En lo mencionado arriba y en nuestro requerimiento hemos supuesto que 'en movimiento' se aplica tanto a la pelota que está en el aire como a la pelota que viene rodando por el suelo).

1. Si un jugador con uno o ambos pies sobre o detrás de la línea de goal toma la pelota que estaba estática en el campo de juego, ¿se considera que ese jugador ha tomado la pelota en el campo de juego y por consiguiente ese jugador ha introducido la pelota al in-goal?



2. Si un jugador con uno o ambos pies sobre o detrás de la línea de goal toma la pelota que estaba en movimiento en el campo de juego, ¿se considera que ese jugador ha tomado la pelota dentro del in-goal?
3. Si un jugador con uno o ambos pies sobre o detrás de la línea de pelota muerta toma la pelota que estaba estática en el in-goal, ¿se considera que ese jugador ha tomado la pelota en el in-goal y por consiguiente ese jugador ha hecho la pelota muerta?
4. Si un jugador con uno o ambos pies sobre o detrás de la línea de pelota muerta toma la pelota que estaba en movimiento en el in-goal, ¿se considera que ese jugador ha tomado la pelota afuera del área de juego?
5. Si un jugador con uno o ambos pies sobre o detrás de la línea de touch (o línea de touch-in-goal) toma la pelota que estaba estática en el área de juego, ¿se considera que ese jugador ha tomado la pelota en el área de juego y por consiguiente ese jugador ha puesto la pelota en touch (o touch-in-goal)?
6. Si un jugador con uno o ambos pies sobre o detrás de la línea de touch (o línea de touch-in-goal) toma la pelota que estaba en movimiento en el área de juego, ¿se considera que ese jugador ha tomado la pelota en touch (o touch-in-goal)?

Los Miembros Designados han fijado lo siguiente en respuesta a las preguntas elevadas:

1. Si
2. Si
3. Si
4. Si
5. Si
6. Si

Atentamente

David Carrigy
Jefe de Servicios a los Miembros



A: **Secretarios/CEOs de Uniones y Asociaciones Regionales
Miembros del IRB**

De: **David Carrigy
Gerente de Relaciones Exteriores y con los Miembros**

Fecha: 7 de agosto de 2008

Ref.: Criterio reglamentario 2 - 2008 de las ELV

La FIR ha solicitado de los Miembros Designados el siguiente Criterio Reglamentario respecto de la Ley 20.12 (d) y (e) de las ELV.

Ley 20.12 de las ELV: OFF-SIDE EN EL SCRUM

- (d) El medio scrum cuyo equipo no gana la posesión de la pelota no debe desplazarse al otro lado del scrum y sobrepasar la línea de off-side. Para ese medio scrum la línea de off-side pasa por el último pie del scrum del equipo de ese jugador.
- (e) El medio scrum cuyo equipo no gana la posesión de la pelota no debe alejarse del scrum y luego permanecer delante de la línea de off-side. Para ese medio scrum la línea de off-side pasa por el último pie del scrum del equipo de ese jugador.

Considerando este texto enviamos las consultas siguientes:

- (1) ¿Está permitido que el medio scrum del equipo que ha ganado la posesión de la pelota se aleje del scrum del lado que se introdujo la pelota sin cruzar la línea de off-side que pasa por la pelota, o del otro lado sin cruzar la línea de off-side que pasa por el último pie del último jugador de su equipo en el scrum, de modo de poder recibir un pase del Número 8 de su equipo, siempre que ese Número 8 juegue sin demora mientras el medio scrum se aleja del scrum?



- (2) ¿Debe el medio scrum del equipo al que se le otorgó el scrum permanecer a una distancia no mayor a 1 metro del scrum de ambos lados, es decir del lado de la introducción y del otro lado, hasta que el Número 8 de su equipo juegue la pelota a sus pies en el scrum?

Criterio reglamentario:

Los Miembros Designados han decidido:

- (1) Está permitido que el medio scrum del equipo que ha ganado la posesión de la pelota se aleje del scrum sin cruzar la línea de off-side que pasa por el último pie del último jugador del scrum de modo que el medio scrum pueda recibir un pase del Número 8.
- (2) El medio scrum del equipo que ha ganado la posesión no debe permanecer a una distancia no mayor a 1 metro del scrum como se indica en (1), pero el medio scrum del equipo que no gana la posesión debe permanecer junto al scrum.

Atentamente,

David Carrigy
Gerente de Relaciones Exteriores y con los Miembros



A: **Secretarios/CEOs de Uniones y Asociaciones Regionales
Miembros del IRB**

De: **David Carrigy
Gerente de Relaciones Exteriores y con los Miembros**

Fecha: 7 de agosto de 2008

Ref.: **Criterio reglamentario 3 - 2008 de las ELV**

La FIR ha solicitado de los Miembros Designados un Criterio Reglamentario respecto de la **Ley 19.7 de las ELV: FORMANDO UN LINE-OUT.**

El inciso (f) dice:

- (f) **Jugador entre el touch y los cinco metros.** El equipo que no efectúa el lanzamiento debe tener un jugador parado entre la línea de touch y la línea de cinco metros del lado de ese equipo de la línea del line-out, cuando se forme el line-out. Ese jugador debe pararse a por lo menos dos metros de la línea de cinco metros.

Considerando que la Ley 19.7 (a) de las ELV dice:

“Mínimo. Por lo menos dos jugadores de cada equipo deben formar un line-out”.

Y que 19.7 (b) dice:

“Máximo. No existe ninguna restricción a la cantidad de jugadores de cada equipo que participan en el line-out. Cada equipo puede decidir cuántos jugadores participan en el line-out y no hay ningún requerimiento de que haya la misma cantidad de participantes de cada equipo”.

Consideramos que respecto de 19.7 (f), cuando forme un line-out, al equipo que no efectúa el lanzamiento debería permitírsele decidir si poner o no un jugador parado entre la línea de touch y la línea de cinco metros.



Criterio reglamentario:

Los Miembros Designados han decidido que 19.7 (f) exige que debe haber un jugador opuesto al jugador que efectúa el lanzamiento de la pelota el cual debe estar entre la línea de touch y la línea de cinco metros y que ese jugador debe estar a por lo menos 2 metros de la línea de 5 metros. La disposición 19.7 (f) es adicional a 19.7 (a) y (b).

Atentamente,

David Carrigy
Gerente de Relaciones Exteriores y con los Miembros



A: Secretarios/CEOs de Uniones y Asociaciones Regionales Miembros
De: David Carrigy, Jefe de Servicios a los Miembros
Asunto: Criterio Reglamentario de los Miembros Designados de la Comisión de Rugby
Fecha: 24 de septiembre de 2008
Criterio reglamentario: 4: 2008

La RFU ha solicitado un criterio reglamentario relacionado con la Ley 17

Se ha formado un maul y el Equipo A empuja a sus oponentes (Equipo B) hacia la línea de goal de estos, la pelota está claramente visible en la parte de atrás del maul, y todo el equipo defensor (Equipo B) asido al maul abandona voluntariamente el maul, ¿el maul ha terminado exitosamente o aún sigue activo?

Ley 17: Maul. Definición

Un maul se produce cuando un jugador portando la pelota es agarrado por uno o más oponentes, y hay uno o más compañeros del portador de la pelota asidos al portador de la pelota. Por lo tanto un maul se forma con por lo menos tres jugadores, todos sobre sus pies: el portador de la pelota y un jugador de cada equipo. Todos los jugadores involucrados deben estar atrapados o asidos al maul y deben estar sobre sus pies y avanzando hacia una línea de goal. El juego general ha terminado.

Los Miembros Designados han fijado lo siguiente en respuesta a la pregunta elevada:

El maul no ha terminado exitosamente y no sigue activo.

Como los jugadores del equipo que no tiene la posesión han abandonado el maul, el maul deja de existir y no ha terminado ni exitosamente ni en forma fallida tal como lo determina la definición del maul.

El maul ha dejado de existir y la pelota está ahora en juego general aplicándose las Leyes correspondientes.

Atentamente,
David Carrigy
Jefe de Servicios a los Miembros